

## POZNÁMKA

STAVEBNÍ PRÁCE V ETAPĚ 4 BUDOU PROVÁDĚNY ZA ČÁSTEČNÉ UZAVÍRKY PŘEDMĚTNÉ ČÁSTI II/198, S OSAZENÍM PŘECHODNÉHO DZ DLE SCHÉMA B/6 Z TP 66.

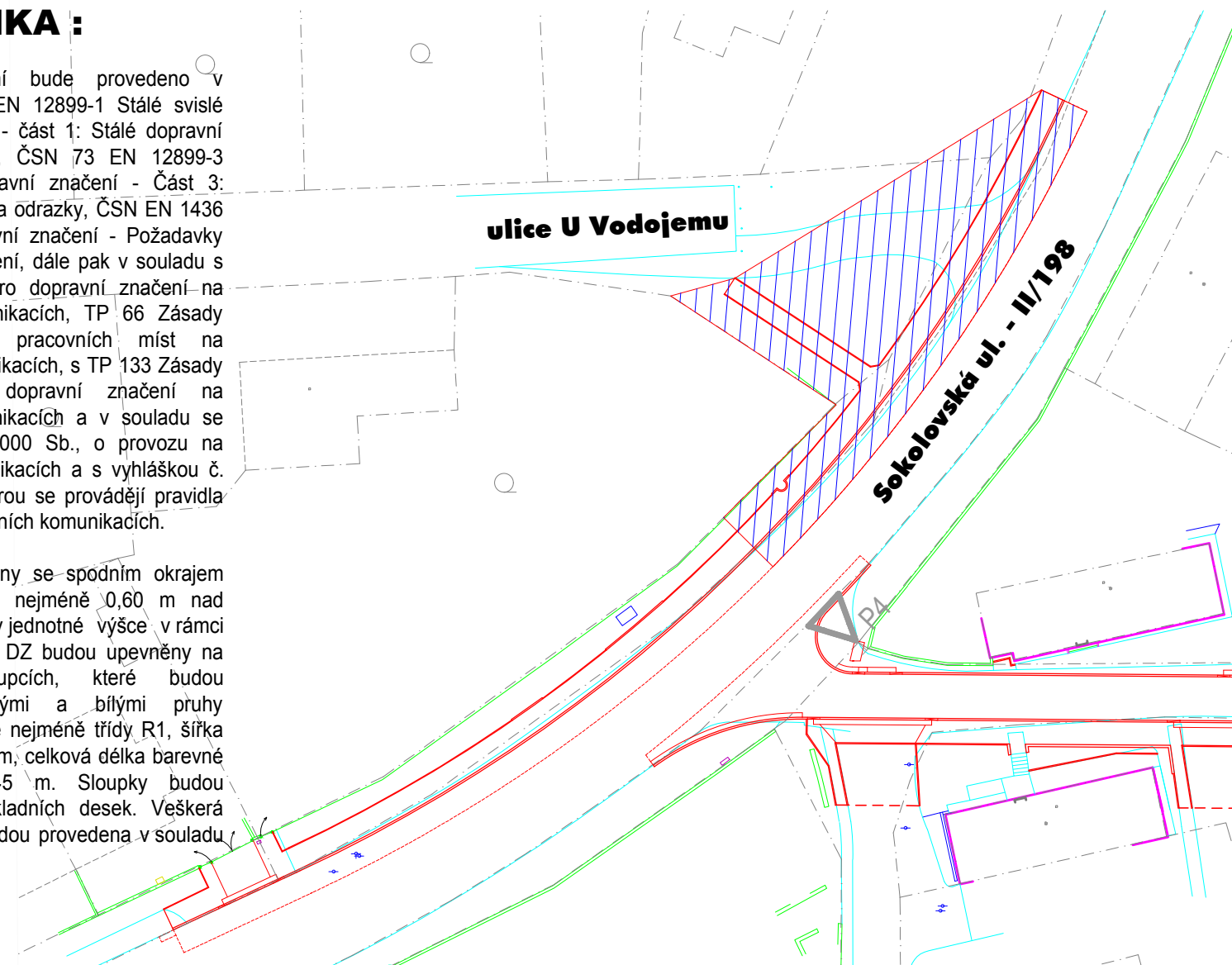
VEŠKERÉ DOTČENÉ SUBJEKTY BUDOU O TERMÍNECH A HARMONOGRAMU PRACÍ INFORMOVÁNY V DOSTATEČNÉM PŘEDSTIHU.

DETAILNÍ NÁVRH SIGNÁLNÍCH PLÁNŮ SSZ BUDE SOUČÁSTÍ DODÁVKY ZHOTOVITELE STAVBY.

## POZNÁMKA :

Dopravní značení bude provedeno v souladu s ČSN EN 12899-1 Stálé svislé dopravní značení - část 1: Stálé dopravní značky (10/2008), ČSN 73 EN 12899-3 Stálé svislé dopravní značení - Část 3: Směrové sloupky a odrazky, ČSN EN 1436 Vodorovné dopravní značení - Požadavky na dopravní značení, dále pak v souladu s TP 65 Zásady pro dopravní značení na pozemních komunikacích, TP 66 Zásady pro označování pracovních míst na pozemních komunikacích, s TP 133 Zásady pro vodorovné dopravní značení na pozemních komunikacích a v souladu se zákonem č. 361/2000 Sb., o provozu na pozemních komunikacích a s vyhláškou č. 294/2015 Sb., kterou se provádějí pravidla provozu na pozemních komunikacích.

DZ budou umístěny se spodním okrajem značky ve výšce nejméně 0,60 m nad úrovní vozovky, v jednotné výšce v rámci pracovního místa. DZ budou upevněny na podpěrných sloupcích, které budou opatřeny červenými a bílými pruhy z retroreflexní fólie nejméně třídy R1, šířka pruhů 0,10 - 0,20 m, celková délka barevné úpravy min. 0,45 m. Sloupky budou osazeny do podkladních desek. Veškerá nosná zařízení budou provedena v souladu s TP 66.



Nedvěd s.r.o.  
PROJEKT PLZEŇ, PROJEKTOVÁ KANCELÁŘ

KOTEROVSKÁ 177, 326 00 PLZEŇ

VED.PROJEKTU Ing. Václav LACYK	ODP.PROJEKTANT Ing. Karel NEDVĚD	PROJEKTANT Věra PEJŘIMOVSKÁ	RAZÍTKO Nedvěd s.r.o. PROJEKT PLZEŇ 326 00 PLZEŇ, Koterovská 177 tel.: 377 483 321-9 IČO 26388791, DIČ CZ26388791
KRAJ: PLZEŇSKÝ	OBEC. ÚŘAD: TACHOV		
OBJEDNATEL: MĚSTO TACHOV			
<b>TACHOV, JEDNOSTRANNÉ CHODNÍKY PRO PĚŠÍ V ULICÍCH OKRUŽNÍ A SOKOLOVSKÁ</b> <b>C.6. SO 151 DIO</b>			SOUBOR DATUM STUPEŇ ZMĚNA Č. MĚŘITKO 1 : 500
SITUACE SCHÉMA - ETAPA 4			PŘÍLOHA / PARÉ <b>D.6.6.</b>